1. Établissez les classes d'équivalence du vérin puis coloriez chaque sous-ensemble d'une couleur différente

	SE1 : Carter	SE2 : Cylindre	SE3 : piston / tige	SE4 : bille	SE5 : levier
0	☒	☐	☐	☐	☐
1	☐	☒	☐	☐	☐
2	☐	☐	☒	☐	☐
3	☐	☒	☐	☐	☐
5	☐	☐	☒	☐	☐
6	☐	☒	☐	☐	☐
7	☐	☐	☒	☐	☐
8	☐	☐	☒	☐	☐
10	☐	☒	☐	☐	☐
11	☐	☒	☐	☐	☐
14	☐	☐	☒	☐	☐
15	☐	☐	☒	☐	☐
16	☐	☐	☐	☒	☐
17	☐	☐	☐	☐	☒
18	☐	☐	☐	☐	☒
19	☐	☐	☐	☐	☒
20	☐	☐	☐	☐	☒
21	☒	☐	☐	☐	☐
22	☐	☒	☐	☐	☐
23	☒	☐	☐	☐	☐
24	☒	☐	☐	☐	☐
25	☒	☐	☐	☐	☐
26	☒	☐	☐	☐	☒
27	☐	☐	☐	☐	☒
28	☐	☐	☐	☐	☒
29	☐	☒	☐	☐	☐
30	☐	☐	☐	☐	☒

SE1 = {0, 21, 23, 24, 25}

SE2 = {1, 3, 6, 10, 11, 22, 29}

SE3 = {2, 5, 7, 8, 14, 15}

SE4 = {16}

SE5 = {17, 18, 19, 20, 26, 27, 28, 3